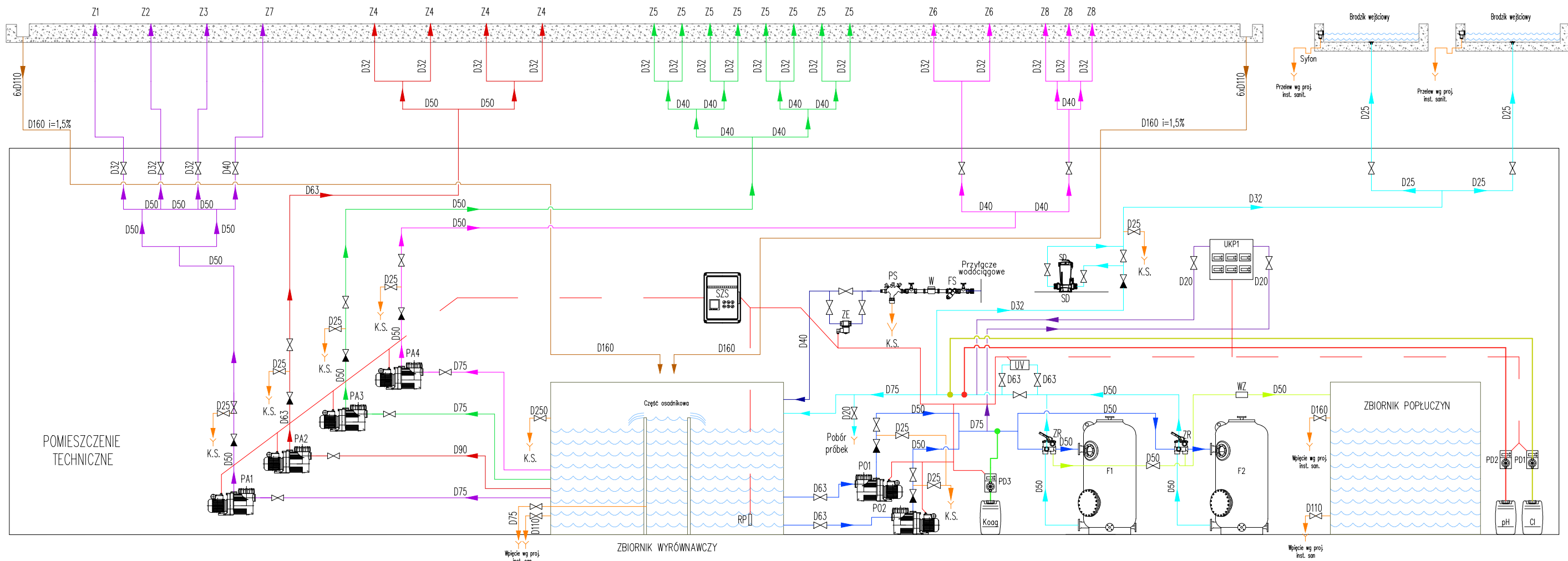




LEGENDA

- | | | | |
|------------------------------------|--|---------------------------------------|--------------------|
| — Zasilanie obiegu atrakcji 1 | — Zawór kulowy / Przepustnica | F1 — Filtr ciśnieniowy | Z1 — Słownik |
| — Zasilanie obiegu atrakcji 2 | — Zawór zwrotny / kłapa zwrotna | F2 — Filtr ciśnieniowy | Z2 — Muchomor |
| — Zasilanie obiegu atrakcji 3 | — Kierunek przepływu cieczy | PD1 — Pompa dozująca podchlorynu sodu | Z3 — Pączek |
| — Zasilanie obiegu atrakcji 4 | PO1 — Pompa filtracji | PD2 — Pompa dozująca korektor pH | Z4 — Dysze wodne |
| — Woda uzdatniona | PO2 — Pompa filtracji | PD3 — Pompa dozująca koagulant | Z5 — Tunel wodny |
| — Woda przed uzdatnieniem (brudna) | ZR — Zawór 6-drogowy ręczny | UKP — Urządzenie kontrolno-pomiarowe | Z6 — Armatka wodna |
| — Wody popłuczne | PA1 — Pompa atrakcji obiegu I | SZS — Szafa zasilająca — sterująca | Z7 — Wiaderka |
| — Woda pomiarowa | PA2 — Pompa atrakcji obiegu II | RP — Regulator poziomu cieczy | Z8 — Lipa |
| — Dozowanie koagulantu | PA3 — Pompa atrakcji obiegu III | W — Wodomierz | |
| — Dozowanie podchlorynu sodu | PA4 — Pompa atrakcji obiegu IV | FS — Filtr siatkowy | |
| — Dozowanie korektora pH | UV — Lampa UV | PS — Zawór antyskażeniowy BA | |
| — Zasilanie urządzeń | K.S. — Spust wody do istniejącej kanalizacji | WZ — Wziernik | |
| — Dopuszczenie wody świeżej | SD — Śluza dozująca | | |
| — Kanalizacja | ZE — Zawór elektromagnetyczny | | |
| — Przelewy | | | |

NAZWA:
**BUDOWA WODNEGO PLACU ZABAW W RAMACH MODERNIZACJI
BUDYNKU PODLASKIEGO MŁODZIEŻOWOCENTRUM
SPORTOWO-REKREACYJNEGO WRAZ Z ROZBUDOWĄ
INFRASTRUKTURY REKREACYJNEJ.**

ADRES INWESTYCJI:
**DZIAŁKA NR 1476, OBREB 0001
MIASTO SOKOŁÓW PODLASKI UL. BULWAR**

INWESTOR:
**MIASTO SOKOŁÓW PODLASKI
UL. WOLNOŚCI 21, 08-300 SOKOŁÓW PODLASKI**

NAZWA RYSUNKU: SCHEMAT TECHNOLOGICZNY		SKALA: -	NR RYS: TW1	
IMIĘ I NAZWISKO PROJEKTANTA: PROJEKTANT: MGR INŻ. ROBERT SMAGŁOWSKI	BRANŻA: TECHNOLOGIA WODY	NR UPRAWNIENI: MAZ/0074 POOS/12	DATA: 20.06.2026r.	PODPIS: